Kommentarer på spelet (13e feb)

* Underdelen fäster sig inte mot väggen om jag håller inne hopp-knappen.
* Förlängningen skjuts inte alltid ut om man växlar mellan delarna för snabbt.
* Ökande fallhastighet?

Värden:

#include "Eric.h"

float Eric::getGravity()

{

//Standardvärde 4

//bra 4.5

return 4.5;

}

float Eric::getHeadspeed()

{

//Standardvärde 3

return 8;

}

float Eric::getJump()

{

//Standardvärde 10

return 12;

}

float Eric::getJumpchange()

{

//Standardvärde 1.8

return 3;

}

float Eric::getSpeed()

{

//Standardvärde 2

return 3;

}

float Eric::getTimer()

{

//Standardvärde 0.1

return 0.1;

}